

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA

**Progetto Scuola Digitale Liguria**  
**Supporto e opportunità per un'innovazione consapevole**

*Martedì 28 marzo ore 15, Auditorium Teatro Strada Nuova*





# Progetto Scuola Digitale Liguria

## Supporto e opportunità per un'innovazione consapevole

**Monica Cavallini**

*Project manager, Liguria Digitale*



# IL PERCORSO DEL PROGETTO REGIONALE

Investimento competenza regionale: oltre 7 milioni di euro di Fondi Europei FESR e FSE

Scuola Digitale Liguria è un'azione regionale che rappresenta oggi il **punto di riferimento per la realizzazione della "scuola digitale" ligure, con evidenze e buone pratiche consolidate anche a livello nazionale.** Ha l'obiettivo di facilitare il **sistema d'istruzione regionale integrato** - Istituti scolastici (ISA) di ogni ordine e grado e Istituti di Istruzione e Formazione Professionale (IeFP) regionali - nell'attuazione dell'innovazione a scuola, per formare i giovani alle nuove competenze ICT richieste dal mondo del lavoro e prepararli alla **cittadinanza digitale** con un **focus specifico rispetto al gender gap.**

**"Scuola motore dell'innovazione del territorio"**: Regione Liguria parte dall'istruzione per traguardare lo sviluppo del territorio collaborando con gli Stakeholder di riferimento (Enti, aziende ICT, associazioni) individuando e superando le criticità, valorizzando le eccellenze e favorendo l'**attuazione di una Scuola 4.0** pronta agli scenari contemporanei.



2016/2019

Analisi del contesto e dei bisogni del sistema educativo integrato regionale. Realizzazione strumenti e piattaforme tecnologiche e avvio della Community, eventi e promozione dell'azione regionale.

2020/2022

Consolidamento attività, supporto alle scuole per la Dad e i setting tecnologici per la DDI. Indagini e reportistica sul trend dell'innovazione scolastica territoriale. Diffusa comunicazione multicanale.

2023/2025

Potenziamento attività precedenti e nuova prospettiva per la realizzazione di un'efficace sinergia della filiera scuola-lavoro. Supporto alle scuole per l'attuazione delle misure del PNRR



# SCUOLA DIGITALE LIGURIA

## VISION

Rendere il **sistema di istruzione integrato regionale** il motore dello sviluppo economico del territorio ligure. Realizzare un'azione condivisa e partecipata per accelerare l'innovazione *con la scuola e non per la scuola*.

**Formare i giovani con le nuove competenze richieste dal mondo del lavoro e che favoriscano la cittadinanza digitale.**

“...verso una Scuola 4.0”

## MISSION

Scuola Digitale Liguria è il progetto strategico di Regione Liguria per **supportare docenti e formatori leFp con strumenti utili a fare emergere le esperienze innovative realizzate con le tecnologie digitali**. Si avvale della conduzione operativa di Liguria Digitale - società *in house* per la strategia complessiva - e collabora con Ufficio Scolastico Regionale (USR), UniGe e Associazione Epict Italia.

## RIUSO: ATTUAZIONE SISTEMICA SUL TERRITORIO

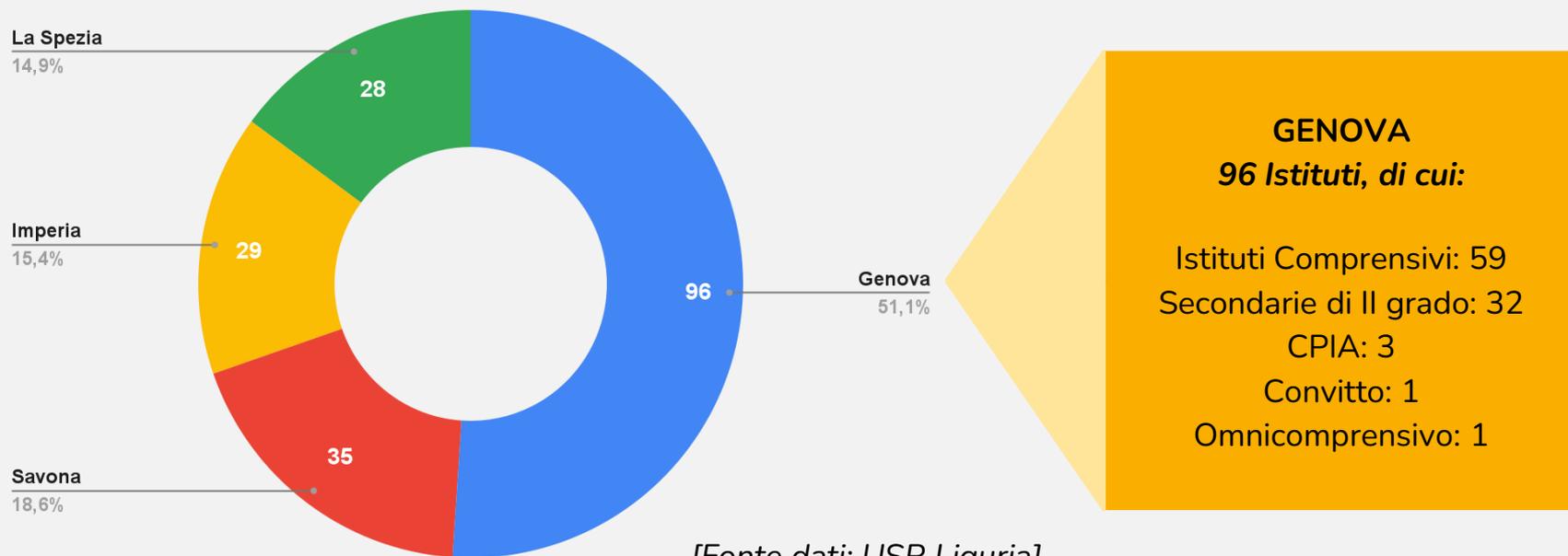




# IL SISTEMA DI ISTRUZIONE IN LIGURIA: I NUMERI

Distribuzione delle **188 ISA pubbliche in Liguria** (Istituti Comprensivi, Istituti Secondari di II grado, CPIA)

A.s. 2021-2022



[Fonte dati: USR Liguria]



# OBIETTIVI, TARGET, MODALITÀ E STRUMENTI



Supportare e accrescere l'innovazione e la promozione delle STEAM nella **Community** delle **ISA** (Istituti Scolastici Autonomi) e **leFp** (Istruzione e Formazione Professionale) del sistema educativo ligure

→ *Eventi, strumenti, comunicazione, sito e canali social*



Supportare gli istituti per risolvere problemi legati alla connettività, alle dotazioni tecnologiche, alla sicurezza in rete, agli avvisi PON e PNRR e molto altro

→ *Digital Team, esperti ICT di Liguria Digitale*

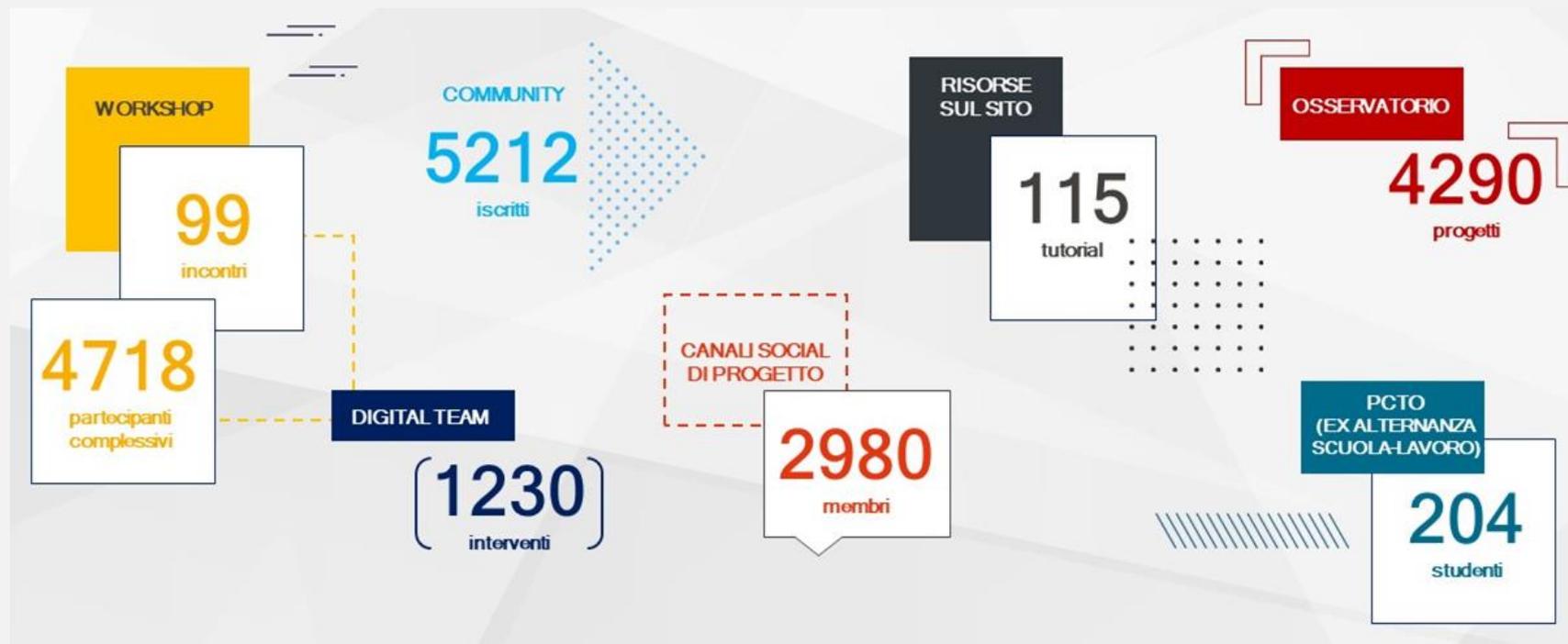


Documentare le evidenze di innovazione digitale: un patrimonio comune da condividere in primis con Stakeholder, famiglie e aziende - Policy Making per Istituzioni, Gruppi di Lavoro tavoli nazionali - DTD (es. riduzione gender gap in campo ICT)

→ *Osservatorio e Mappa, Dashboard per rappresentazione dinamica dati*



# IL PROGETTO REGIONALE: I NUMERI





# LE ATTIVITÀ CHIAVE DELLA COMMUNITY

## Eventi di progetto e con stakeholder

Per il coinvolgimento della Community e la diffusione delle opportunità offerte dal progetto

## Comunicazione sito e social

Siamo online con: [sito istituzionale](#), Gruppo e Pagina Facebook, LinkedIn, Instagram, newsletter

## Azione Mentor

Docenti e formatori valorizzano l'Osservatorio e diffusione della cultura della documentazione

## Premio Progetto Scuola Digitale Liguria

Riconoscimento valore esperienze dei docenti liguri con app da usare per potenziarle

## STEAM-UP alle ragazze

Kit pronto per creare abilità e immaginario nelle ragazze con scienza e tecnologia



# AZIONE “STEAM-UP ALLE RAGAZZE”

Da due anni nella regione è in atto un’azione per diffondere l’attenzione verso le discipline STEAM rivolta in particolare alle ragazze: l’azione “STEAM-UP alle ragazze” che ha ottenuto riconoscimenti anche a livello nazionale.



## STEAM-UP ALLE RAGAZZE: riduzione del divario digitale di genere

Aumentare le conoscenze e abilità STEAM e supportare il consolidarsi di un immaginario positivo in cui le ragazze si riconoscono e seguono con naturalezza le loro inclinazioni e talenti STEAM

Per realizzare la nostra formula è disponibile il **kit STEAM-UP**, risorse pronte e fruibili da insegnanti e formatori di ogni ordine e grado che accompagnano gli studenti a:

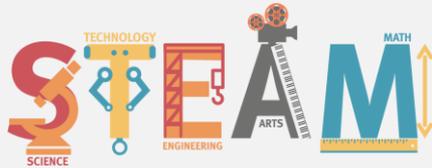


- toccare con mano gli oggetti e le metodologie delle discipline STEAM
- lavorare secondo un metodo che guida a usare linguaggio e schemi di ragionamento propri delle discipline tecnico-scientifiche
- promuovere le STEAM in ottica di orientamento e per rendere naturale la coesistenza tra femminile e discipline STEAM

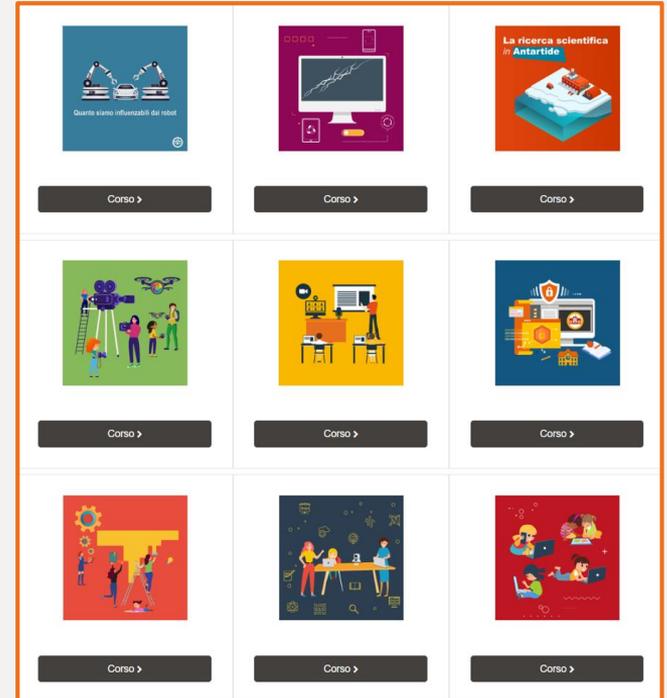


# SICUREZZA & SCUOLA DIGITALE

## Risorse per la scuola



Attività complete da realizzare in classe per aumentare conoscenze, abilità e consapevolezza STEAM nelle ragazze in particolare, ma non solo!





# IL DIGITAL TEAM: UN SERVIZIO PER LE SCUOLE

È il **gruppo di esperti informatici di Liguria Digitale** che opera per il progetto regionale Scuola Digitale Liguria.

**Su chiamata e a titolo gratuito offre soluzioni personalizzate** al sistema di istruzione regionale per problemi legati a tecnologia, connettività, sicurezza, per supporto nella risposta a bandi e nella didattica digitale, per affiancamento nelle docenze e nella formazione innovativa.



Con il Digital Team è iniziato un percorso di collaborazione operativa fra Amministrazione regionale e mondo dell'istruzione per **l'efficienza dell'infrastruttura tecnologica a supporto degli istituti in un'ottica di complementarietà e non sovrapposizione** tra azioni del Ministero e della Regione.



# IL DIGITAL TEAM: GLI AMBITI DI INTERVENTO



## Reti, connettività, fonia IP

Valutazione delle reti cablate e wireless (apparati attivi e passivi) nell'ottica dell'upgrade, anche in ambito **sicurezza**, delle LAN degli istituti, consulenza per migrazioni provider e contratti



## Siti web e domini

Migrazione hosting/domini, installazione certificati SSL, consulenza CMS (Joomla, Wordpress, etc)



## Dotazioni software

Piattaforme e-learning (Google Workspace, Office 365), Osservatorio di Scuola Digitale, supporto per sistemi di vdc (Meet, Teams, Webex, Streamyard)



## Supporto amministrativo e progettualità

Consulenza per bandi, capitolati; supporto e facilitazione nel rapporto con i fornitori



## Dotazioni hardware

Pc e periferiche, apparati di fonia mobile, periferiche audio e video, configurazione stampanti 3D



## Altre azioni realizzate

Supporto in DaD e DDI (vdc, setting innovativi), supporto "BUL Piano Scuola", co-docenze, supporto per eventi



# IL DIGITAL TEAM: GLI INTERVENTI PIU' RICHIESTI

1230

Interventi effettuati a oggi dal Digital Team negli istituti di ogni ordine e grado della Liguria

Gli interventi del Digital Team vengono catalogati per **tematica**





# **Dati e risorse** per capire e fare didattica innovativa con il digitale

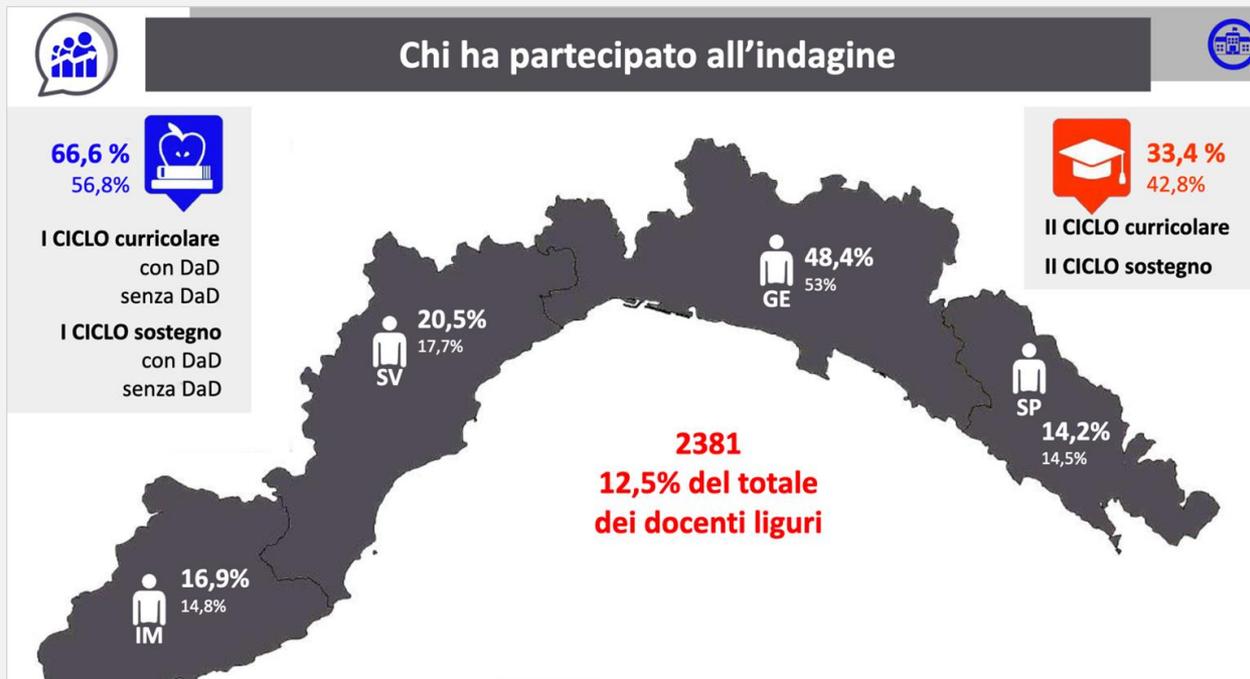
**Angela Maria Sugliano**

*Consulente metodologico-didattica, Associazione EPICT Italia*



# VANTAGGI E SVANTAGGI, RISCHI E OPPORTUNITÀ

## Dati in Liguria



Indagine DaD/DDI (a.s. 2020/21)



# VANTAGGI E SVANTAGGI, RISCHI E OPPORTUNITÀ

## COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE

Consolidata la capacità di “muoversi” negli ambienti di comunicazione e collaborazione digitali

- **COMUNICAZIONE SINCRONA** >> abituale per riunioni organizzative >> STRUMENTI COLLABORATIVI
- **COMUNICAZIONE ASINCRONA** >> per preparare le riunioni
- **COLLABORAZIONE** >> potenziata con DaD / DDI

## SELEZIONARE E CREARE RISORSE DIGITALI

Consolidato l'uso di risorse dal web e la creazione di materiali didattici multimediali

- **IN SVILUPPO: MATERIALI INTERATTIVI** >> in sviluppo per promuovere la presenza sociale degli studenti
- **RESIDUALE: MATERIALI AR/VR**
- **VALORE DELLA FORMAZIONE E DELLA COLLABORAZIONE** >> risorse digitali più innovative in correlazione positiva con la quantità di formazione e la presenza di repository di Istituto.



## APPRENDIMENTO AUTO-REGOLATO

I docenti rilevano un impatto positivo sulla capacità degli studenti di gestire in modo autonomo le attività di apprendimento

- **RUOLO PORTALI E-LEARNING** >> luogo virtuale dove trovano tutte le risorse e indicazioni per l'apprendimento

## GESTIRE E PROTEGGERE E CONDIVIDERE RISORSE DIGITALI

Modalità “standard” e innovative

- **PORTALI E-LEARNING** >> consolidato l'uso anche fuori dalla DaD.
  - ◆ un uso maggiore in sequenza alle lezioni
  - ◆ minoranza di condivisione innovativa prima delle lezioni (flipped classroom)
- **REPOSITORY** >> presenti! ma da svilupparne l'uso. Correlazione positiva fra presenza di repository e materiali didattici innovativi.

## USO RESPONSABILE DEL DIGITALE

Benessere - Sicurezza

- **BENESSERE II CICLO** >> isolamento e demotivazione; difficoltà a condividere gli spazi privati
- **BENESSERE I CICLO** >> risultato interessante: alunni soddisfatti nell'usare strumenti vicini alle loro abitudini quotidiane

### → SICUREZZA >>

- ◆ **PUNTO DI FORZA:** molta formazione su relazioni in rete e uso della rete
- ◆ **DEBOLEZZA:** residuali: salute, protezione dispositivi e dati.



Indagine DaD/DDI (a.s. 2020/21)



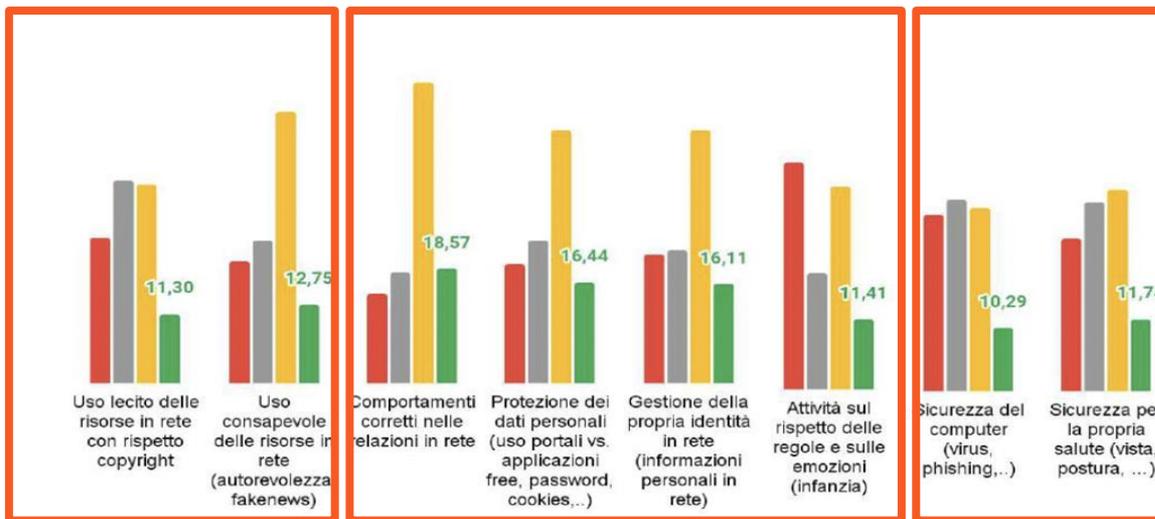
# SICUREZZA & SCUOLA DIGITALE

I Ciclo DaD - In base al tuo ordine di scuola sono stati svolti approfondimenti sul tema della sicurezza con il digitale

## Uso delle risorse web

## Identità e relazioni

## Hardware ;)



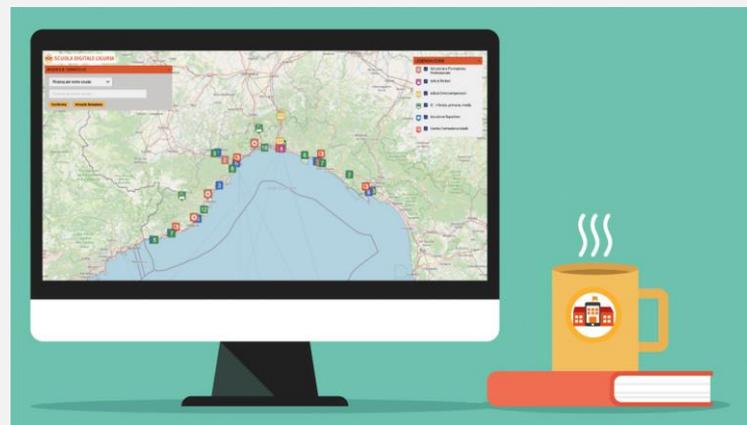


# SICUREZZA & SCUOLA DIGITALE

## Risorse per la scuola



OSSERVATORIO



MAPPA



# OSSERVATORIO E MAPPA



L'[Osservatorio](#) è la piattaforma digitale ligure dove docenti e formatori possono **inserire, documentare e condividere** le attività e le buone pratiche realizzate con il digitale a scuola.

**Punto d'ingresso per partecipare alle attività operative di Scuola Digitale Liguria**, l'Osservatorio è sempre aggiornato così da restituire all'Amministrazione regionale indicazioni per azioni mirate nell'ambito della programmazione per lo sviluppo della digitalizzazione del territorio ligure.

Il risultato pubblico dell'Osservatorio è la [Mappa tematica delle scuole innovative](#) che rende disponibile il quadro dell'innovazione su tutta la Liguria con ricerche diversificate. A oggi sono disponibili due tipologie di ricerca:

- per Istituto > permette di consultare le potenzialità di ogni scuola sui temi dell'innovazione e delle nuove competenze
- per parola chiave > permette agli stakeholder di incrociare i dati rilevati con i propri bisogni interni e attivare collaborazioni vantaggiose per ridurre il mismatch fra domanda e offerta di lavoro



# SICUREZZA & SCUOLA DIGITALE

**SCUOLA DIGITALE LIGURIA**

**RICERCHE TEMATICHE**

Ricerca per parole chiave

Secondaria I°

Sicurezza e benessere

Conferma Annulla Selezione

**RISULTATO RICERCA - Numero progetti trovati: 51**

Anno	Nome Istituto	Ordine	Titolo progetto	Abstract	Link
2022/23	I.C. BOLANO ISA 20	Secondaria I°	BenESSERE: dalle nostre scelte dipende il nostro futuro.	Nell'ambito dell'educazione alimentare, dell'educazione all'ambiente e dell'educazione civica ricadono le nostre scelte a tavola. Conoscere quindi gli alimenti, conoscere le etichette e la provenienza degli alimenti è indispensabile per scegliere consapevolmente. In aula confronteremo diversi alimenti, al supermercato useremo app (es: Yuka) per comprendere come variare le nostre abitudini e realizzeremo depliant virtuali per sensibilizzare a questo argomento e penseremo a come inventare noi una app per collegare scelte alimentari a ricaduta sull'ambiente. Questo progetto si presta ad essere esteso a colleghi di motoria, arte e italiano che vorranno partecipare.	
2022/23	I.C. BARABINO	Istituto Comprensivo	Trashware RIUTILIZZARE UN VECCHIO PC	Le classi: 5^B di scuola primaria e le classi 2^A, 2^B, 2^D, 2^E, 2^F e 2^G di scuola secondaria di I grado hanno partecipato a un'attività di approfondimento sul tema del riciclaggio di vecchi computer. Gli studenti hanno approfondito con il	

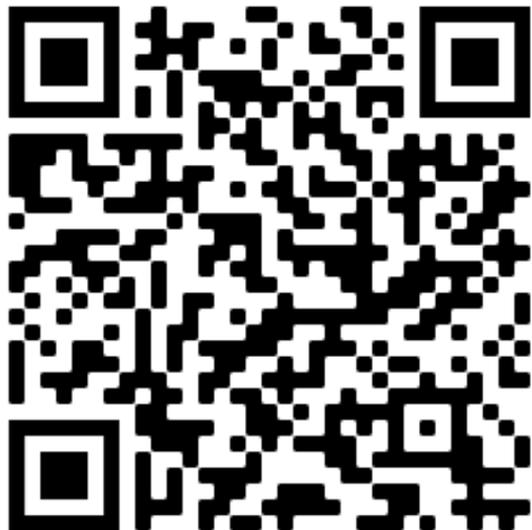
SE SEI UN DOCENTE ACCEDI ALL'OSSERVATORIO

Screenshot

Leaflet | Map data © OpenStreetMap contributors



# OSSERVATORIO E CREDENZIALI



Per entrare nell'Osservatorio è sufficiente compilare il [modulo di abilitazione](#). Successivamente alla mail di conferma si accede direttamente con SPID.



<https://www.scuoladigitaleliguria.it/abilitazione.html>



Unione europea  
Fondo sociale europeo



Repubblica Italiana



REGIONE LIGURIA

# SCUOLA DIGITALE LIGURIA



[scuoladigitaleliguria.it](http://scuoladigitaleliguria.it)



[scuoladigitale@regione.liguria.it](mailto:scuoladigitale@regione.liguria.it)

[digitalteam@regione.liguria.it](mailto:digitalteam@regione.liguria.it)



Gruppo e pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”



Canale “Progetto Scuola Digitale Liguria”



Pagina “Progetto Scuola Digitale Liguria”



[scuoladigitaleliguria](https://www.instagram.com/scuoladigitaleliguria)